**FORMAT LAPORAN MINGGUAN KE-16**

**PROGRAM PERTUKARAN MAHASISWA**

**UNIVERSITAS NURUL HUDA**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HARI/TANGGAL** | **NAMA KEGIATAN** | **DESKRIPSI** | **HASIL YANG DICAPAI** | **LOKASI KEGIATAN** | **DOKUMENTASI** |
| Senin, 30 Desember 2024  Pukul 15.30 - 17.10 WIB | Pembelajaran Di Kelas | Melakukan Kegiatan Perkuliahan Di Kelas Dengan Mata Kuliah Internet Of Things dengan Presentasi tentang Projek UAS Produk IoT (Blueprint) | Mengetahui Blueprint Produk IoT yang dibuat oleh tiap kelompok | Ruang Kelas |  |
| Selasa, 31 Desember 2024  Pukul 13.20 – 15.00 WIB | Pembelajaran Secara Virtual | Melakukan Kegiatan Perkuliahan secara online Dengan Mata Kuliah Pemrograman Lanjut dengan mengerjakan kuis | Mengerjakan kuis melalui gform dengan baik | Google Meet |  |
| Kamis, 2 Januari 2025 Pukul 07.00 – 08.40 WIB | Pembelajaran Online | Melakukan Kegiatan Praktikum secaara online pada mata kuliah Big Data dan Data Mining dengan mempraktikkan |  | Zoom |  |
| Kamis, 2 Januari 2025 Pukul 08.50 – 10.30 WIB | Pembelajaran di kelas | Melakukan Kegiatan Praktikum responsi di lab pada mata kuliah Pemrograman lanjut | Dapat mengerjakan responsi secara maksimal | Lab Komputer |  |
| Kamis, 2 Januari 2025 Pukul 10.40 – 12.20 WIB | Pembelajaran di kelas | Melakukan Kegiatan Perkuliahan Di Kelas Dengan Mata Kuliah Rekayasa Perangkat Lunak dengan melakukan presentasi kelompok untuk aplikasi yang digunakan untuk membuat SRS | Mengetahui Aplikasi yang digunakan tiap kelompok untuk membuat SRS | Ruang Kelas |  |
| Kamis, 2 Januari 2025 Pukul 15.30 – 17.00 WIB | Pembelajaran di kelas | Melakukan Kegiatan Perkuliahan Di Kelas Dengan Mata Kuliah Rekayasa Perangkat Lunak dengan pembahasan materi tentang Software Quality Manajement | Memahami materi yang disampaikan oleh dosen tentang Software Quality Manajement | Ruang Kelas |  |
| Jumat, 03 Januari 2025 Pukul 08.50 – 10.30 WIB | Pembelajaran Di Kelas | Melakukan Kegiatan Perkuliahan Di Kelas Dengan Mata Kuliah Inovasi Pembayaran Digital dengan melakukan presentasi final project untuk UAS tiap kelompok yaitu inovasi Fintech | Mengetahui inovasi fintech yang dibuat pada tiap kelompok | Ruang Kelas |  |